



У рамках проекту Студентська ЛІГА 2018 відбулась інтелектуальна гра «Що? Де? Коли?».

Призером серед навчальних закладів III-IV рівня акредитації, виборовши **3 місце**, стала команда Вінницького національного технічного університету, у якій грав студент з кафедри програмного забезпечення факультету інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії
Іван Янковий
(гр.1ПІ-17м).

Іван Янковий – багаторазовий переможець інтелектуальних ігор, гордість **факультету інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії**